

2023年1月26日

KEIO OPEN
INNOVATION PROGRAM

**eスポーツ体験施設「eSports Lab. KEIO SASAZUKA」を期間限定で
オープンし、各種体験プログラムを実施します！**

「笹塚アキチ！ ツナガルラウンジ」にて

京王電鉄株式会社（本社：東京都多摩市、代表取締役社長：都村 智史、以下、「京王電鉄」）と、ReGACY Innovation Group 株式会社（本社：東京都千代田区、代表取締役：成瀬 功一、以下、「ReGACY」）は、2022年7月より開始した、スタートアップ企業をはじめとした外部企業との共創によるオープンイノベーションの実現を目指す「KEIO OPEN INNOVATION PROGRAM」の採択企業である株式会社ユウクリ（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：武藤 覚、以下「ユウクリ」）および株式会社 TechnoBlood eSports（本社：東京都台東区、代表取締役社長：森島 健文、以下「TBeS」）と共同で、eスポーツ体験施設「eSports Lab. KEIO SASAZUKA」を2月14日（火）から3月5日（日）の期間限定でオープンします。

これは、「KEIO OPEN INNOVATION PROGRAM」における実証実験の一環として、笹塚駅前の「笹塚アキチ！ ツナガルラウンジ」にてeスポーツ体験施設「eSports Lab. KEIO SASAZUKA」を期間限定でオープンし、小学生向けプログラミング教室やプロ選手による交流イベントなどの各種無料体験プログラムを実施するものです。

また、2月25日（土）・2月26日（日）には3人1チーム、最大20チームで戦うチームバトル形式バトルロイヤルシューティング「Apex Legends」を用いたオンラインeスポーツ大会「KEIO CUP Apex Legends」の開催も予定しています。

本実証実験を通じて「KEIO OPEN INNOVATION PROGRAM」にて設定したテーマの1つである、「鉄道・駅×地域コンテンツによる新たな価値の創出」におけるeスポーツの可能性を探ってまいります。

詳細は下記の通りです。



《ロゴマーク》

1. eスポーツ体験施設「eSports Lab. KEIO SASAZUKA」について

(1) 概要

「笹塚アキチ！ツナガルラウンジ」に期間限定で開設するeスポーツ体験施設です。当施設にはPC席を10席用意し、気軽にeスポーツコンテンツを体験いただけます。また、期間中はeスポーツを体験するための各種体験プログラムを用意しています(無料・事前申込制)。

(2) 運営期間

2月14日(火)～3月5日(日)

※月曜および2月28日(火)は休館

※事前の予告なく休業する場合があります。

(3) 利用時間

平日・土休日 11:00～21:00

(4) 施設所在地・アクセス

地域交流ラウンジ「笹塚アキチ！ツナガルラウンジ」

東京都渋谷区笹塚1丁目56番7 笹塚テラスB1階(京王線笹塚駅 徒歩1分)

<https://goo.gl/maps/1KVYZuJUY3KjTJfQ8>

(5) 体験プログラム【事前申込制】

eスポーツ(ゲーム)の体験ができるだけでなく、以下のような教育コンテンツを用意しています。

- ①プログラミング(マインクラフト)教室(小学生向け)
- ②クリエイティブ制作教室(学生・社会人向け)
- ③イベント配信教室(学生・社会人向け)
- ④プロeスポーツ選手主催のイベント(一般向け)

(6) 利用方法

日によって体験可能な時間帯が異なりますので、事前にホームページをご確認の上、ご参加ください。**体験プログラムについては事前申込が必要です**(申込状況によっては当日参加も可能です)。体験プログラムやイベントを開催していない時間帯は、フリーでeスポーツをお楽しみいただけます。

(7) 利用料金

無料

(8) 詳細・体験プログラム申込URL

<https://www.y-create.co.jp/esports-lab>

2. その他

オンラインeスポーツ大会「KEIO CUP Apex Legends」などの詳細情報は、決定次第改めてお知らせします。

※This tournament is not affiliated with or sponsored by Electronic Arts Inc.

(このトーナメントは、エレクトロニック・アーツの提携および出資を受けたものではありません)

3. 後援

渋谷区

4. お問い合わせ先

以下のフォームよりお問い合わせください

https://krs.bz/keio_contact/m?f=95

以上

【参考1】「KEIO OPEN INNOVATION PROGRAM」について

コロナ禍において鉄道事業は事業そのもののあり方を見直す時期に来ており、自社だけでなくスタートアップ企業をはじめとした外部企業との共創によるオープンイノベーションにより新たな人流を生み出す事業への変革に挑戦します。10月に実施した最終審査会にて7件の提案を採択し、今後実証実験を順次開始し、事業化を目指しています。

公式サイト (<https://keio.regacy-innovation.com>)

F a c e b o o k (<https://www.facebook.com/KEIO-OPEN-INNOVATION-PROGRAM-100163496088563/>)

【参考2】株式会社ユウクリについて

- (1) 会社名 株式会社ユウクリ
- (2) 代表者 武藤 覚
- (3) 所在地 東京都渋谷区笹塚 1-55-7 マルエスファーストビル 7F
- (4) URL <https://www.y-create.co.jp>
- (5) 事業内容 クリエイターの採用支援、フリーランスクリエイターによるアウトソーシング
- (6) 設立 1984年5月24日



【参考3】株式会社 TechnoBlood eSports について

- (1) 会社名 株式会社 TechnoBlood eSports
- (2) 代表者 森島 健文
- (3) 所在地 東京都台東区蔵前 3-1-10 蔵前セントラルビル 6F
- (4) URL <https://tb-es.co.jp>
- (5) 事業内容 eスポーツ事業、PCカフェ向けコンテンツ事業
- (6) 設立 2021年4月30日



【参考4】ReGACY Innovation Group 株式会社について

- (1) 会社名 ReGACY Innovation Group 株式会社
(英表記: ReGACY Innovation Group Inc.)
- (2) 代表者 成瀬 功一
- (3) 所在地 東京都千代田区大手町 2-7-1
- (4) URL <https://regacy-innovation.com/>
- (5) 事業内容 イノベーション戦略策定・実行管理、イノベーション組織・制度、CVC 設立、新事業インキュベーション、オープンイノベーション、ベンチャー投資・M&A、プロダクト開発・ラボ事業、プライベートエクイティ事業
- (6) 設立 2022年2月2日

