

社会人 e スポーツリーグの season 5 参加企業受付を開始

社会人 e スポーツプレイヤーを対象にした「AFTER 6 LEAGUE™」 season 5 の
参加企業を最大で 117 社募集

TOPPAN ホールディングスのグループ会社である TOPPAN 株式会社(本社:東京都文京区、代表取締役社長:齊藤 昌典、以下 TOPPAN)、株式会社ディスクシティエンタテインメント(本社:神奈川県横浜市、代表取締役社長:三田 大明、以下 DiCE)、京王電鉄株式会社(本社:東京都多摩市、代表取締役社長:都村 智史、以下 京王電鉄)は、有限会社池田加工が運営する e スポーツ団体である eS-League と共同で、社会人 e スポーツプレイヤーを対象にした「AFTER 6 LEAGUE™」 season 5 の参加企業の受付を 2024 年 8 月 29 日より開始します。

TOPPAN を代表企業とする AFTER 6 LEAGUE™実行委員会は、企業による e スポーツ活動を活性化させ、e スポーツをきっかけとした企業間交流の機会創出を実現するため、社会人 e スポーツプレイヤーを対象としたリーグ「AFTER 6 LEAGUE™」を 2020 年 7 月に設立しました。

2020 年 10 月からスタートした「AFTER 6 LEAGUE™」は回を重ねるごとに参加企業が増加し、4 年間で延べ 372 社・団体、約 2,600 名が出場しました。

5 年目となる今年度は、「AFTER 6 LEAGUE™」 season 5 として 2024 年 11 月～2025 年 3 月に実施します。今回、「APEX LEGENDS」「PUBG MOBILE」「Pokémon UNITE」の 3 部門で最大 117 社の募集を行います。あわせて、社会人への e スポーツ文化の形成に関心があり、「AFTER 6 LEAGUE™」を共に支援するスポンサーの募集も同時に開始します。

また、企業間の交流を目的とした単日でのオフライン大会を、「eFootball™」シリーズ等により開催する予定です。



社会人 e スポーツリーグ「AFTER 6 LEAGUE™」 キービジュアル

■ 「AFTER 6 LEAGUE™」の概要

「AFTER 6 LEAGUE™」は、企業に所属する e スポーツプレイヤーを対象としたリーグ戦を通じて、「競争」と「絆」を創出する場を提供することを目指して設立されました。「たたかう、つながる。」をコンセプトに、e スポーツを通じて、これまで接点がなかった企業同士がぶつかり合い、闘うことで生まれる絆や、つながりの創出を支援します。

また、リーグ戦を実施するゲームタイトルは個人戦ではなく、チーム戦・団体戦のタイトルを採用することで、チーム内外の交流を促進し、e スポーツを通じた参加企業のコミュニティ形成を目指します。

season 4 終了後に実施した出場企業アンケートでは、「『AFTER 6 LEAGUE™』に出場したことで社内で

のコミュニケーションが増えた」という回答が 88%、「他社との交流機会が増えた」という回答も 61%となり、「AFTER 6 LEAGUE™」が企業内・企業間交流に役立っているということが裏付けられました。

さらに、同アンケートでは、「AFTER 6 LEAGUE™」に出場したことが商談や採用活動に役立った、広報に活用した等、ビジネスに与える好影響についての回答も多数寄せられました。

■ 実施予定タイトル

社会人 e スポーツリーグの参加企業受付として、以下 3 タイトルで最大 117 社の募集を開始します。リーグ戦開催期間は 2024 年 11 月から 2025 年 2 月末までで、タイトルごとに時期をずらして実施する予定です。

- ・「APEX LEGENDS」:69 社募集、3 グループ制、シーズン 27 試合実施予定
- ・「Pokémon UNITE」:12 社募集、2 グループ制、シーズン 33 試合実施予定
- ・「PUBG MOBILE」:36 社募集、2 グループ制、シーズン 27 試合実施予定

■ 1DAY オフライン大会の開催

企業間の交流を目的とした「eFootball™」シリーズ等のオフライン大会を都内近郊で開催する予定です。

■ スピンオフイベントの開催

「AFTER 6 LEAGUE™」ブランドを活用し、外部企業とのコラボレーション大会やコミュニティ大会へのサポート等、スピンオフイベントの開催を予定しています。

■ 公式との連動企画

KRAFTON JAPAN 株式会社のご協力により、「PUBG MOBILE」部門の総合優勝企業のロゴを KRJP サーバーの Erangel マップ内の看板に掲載します。

■ 地方自治体との連動企画

後援団体である群馬県が主催する e スポーツリーグ「群馬県企業等対抗社会人 e スポーツリーグ(愛称 GUNMA LEAGUE)」と、「eFootball™」シリーズの 1DAY オフラインイベントで連動します。

■ 今後の目標

「AFTER 6 LEAGUE™」は、今後も国内における社会人 e スポーツ文化の発展と、e スポーツを通じた企業間交流・ビジネスマッチングを推進し、社会人スポーツの一つの選択肢として、e スポーツが根付くことを目指します。

■ 「AFTER 6 LEAGUE™」公式サイト(登録申し込みサイト)

URL: <https://a6l.jp>

■ 「AFTER 6 LEAGUE™」season 5 出場企業エントリー受付期間

- ・「APEX LEGENDS」:2024 年 8 月 29 日(木)~9 月 30 日(月)
- ・「Pokémon UNITE」:2024 年 8 月 29 日(木)~9 月 30 日(月)
- ・「PUBG MOBILE」:2024 年 11 月 1 日(金)~11 月 29 日(金)
- ・1DAY オフラインイベント:公式サイトおよび公式 SNS にて後日発表予定

■ 「AFTER 6 LEAGUE™」 season 5 スポンサー(50 音順・2024 年 8 月 29 日時点)

- ・AndGAMER 株式会社
- ・ダイナコムウェア株式会社
- ・日研トータルソーシング株式会社

■ 「AFTER 6 LEAGUE™」 season 5 後援(2024 年 8 月 29 日時点)

- ・経済産業省(予定)

- ・群馬県
- ・一般社団法人日本 e スポーツ連合

■ 「AFTER 6 LEAGUE™」 season 5 協力 (2024 年 8 月 29 日時点)

- ・KRAFTON JAPAN 株式会社
- ・株式会社 G-STAR.PRO
- ・有限会社 池田加工
- ・e-SPORTS CAFE AIM
- ・e-Create Space AIM SASAZUKA supported by KEIO
- ・Scalably 株式会社

■ 「AFTER 6 LEAGUE™」 season 5 アンバサダー

- ・倉持由香
- ・野々宮ミカ
- ・yunocy
- ・芦澤佳純



「AFTER 6 LEAGUE™」 season 5 アンバサダー

■ AFTER 6 LEAGUE™実行委員会

- ・TOPPAN 株式会社
- ・株式会社ディスクシティエンタテインメント
- ・京王電鉄株式会社
- ・eS-League

- * 本ニュースリリースに記載された商品・サービス名は各社の商標または登録商標です。
- * 本ニュースリリースに記載された内容は発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。

以 上