

社会人 e スポーツリーグ「AFTER 6 LEAGUE™」 season 7 参加企業の募集を開始

「AFTER 6 LEAGUE™」 season 7 の詳細公開

新規タイトル採用や大規模イベントへの出張開催により、企業間交流範囲を大幅に拡大

TOPPAN ホールディングスのグループ会社である TOPPAN 株式会社(本社:東京都文京区、代表取締役社長:野口 晴彦、以下 TOPPAN)、株式会社ディスクシティエンタテインメント(本社:神奈川県横浜市、代表取締役社長:三田 大明、以下 DiCE)、京王電鉄株式会社(本社:東京都多摩市、代表取締役社長:都村 智史、以下 京王電鉄)、株式会社 QTnet(本店:福岡県福岡市中央区、代表取締役社長:小倉 良夫、以下 QTnet)は、有限会社池田加工が運営する e スポーツ団体「eS-League」と共同で、社会人 e スポーツプレイヤーを対象とした「AFTER 6 LEAGUE™」 season 7 の参加企業の募集を 2026 年 8 月 27 日より開始します。

TOPPAN を代表企業とする AFTER 6 LEAGUE™ 実行委員会は、企業の e スポーツ活動を活性化させ、e スポーツをきっかけとした企業間交流の機会創出を実現するため、社会人 e スポーツプレイヤーを対象としたリーグ「AFTER 6 LEAGUE™」を 2020 年 7 月に設立しました。

2020 年 10 月からスタートした「AFTER 6 LEAGUE™」は回を重ねるごとに参加企業が増加し、6 年間で延べ 637 社・団体、約 4,200 名が出場しました。

7 年目となる「AFTER 6 LEAGUE™」 season 7 は、2026 年 10 月～2027 年 3 月に実施します。オンラインでは、平日夜に「Apex Legends™」(企画調整中)「Pokémon UNITE」「GeoGuessr」「EA SPORTS FC™ 27」、土日祝日に「Shadowverse: Worlds Beyond」の大会を開催します。さらに、e スポーツを通じて社会人同士がリアルの中で交流できる機会を創出するため、大規模イベント会場内に出張してオフラインイベントを開催します。土日祝日には「雀魂 -じゃんたま-」「ぷよぷよ e スポーツ」の大会を、平日夜には気軽に参加できる社会人交流イベント「AFTER 6 LEAGUE™ Bar」を開催し、e スポーツを通じて社会人同士がリアルの中で交流できる機会を創出します。

また、昨年に引き続き、九州エリアの企業を対象とした「AFTER 6 LEAGUE™ in 九州」を開催します。今回は、「Pokémon UNITE」「雀魂 -じゃんたま-」の 2 タイトルで実施し、e スポーツを通じて企業間交流を促進し、地域企業の新たなつながりの創出を目指します。



「AFTER 6 LEAGUE™」 キービジュアル



昨年度の大会風景

■ 「AFTER 6 LEAGUE™」の概要

「AFTER 6 LEAGUE™」は、企業に所属する e スポーツプレイヤーを対象に、リーグ戦を通じて「競争」と「絆」を創出する場を提供することを目指して設立されました。「たたかう、つながる。」をコンセプトに、e スポーツを通じて、これまで接点がなかった企業同士がぶつかり合い、闘うことで企業間の交流を促進し、参加企業間のコミュニティ形成を目指します。

season 6 終了後に実施した出場企業アンケートでは、「出場したことで社内でのコミュニケーションが増えた」という回答が 85%、「他社との交流機会が増えた」という回答も 58%となり、「AFTER 6 LEAGUE™」が企業内・企業間交流に役立っていることが示されました。さらに、「AFTER 6 LEAGUE™」で自社を知った方(個人、法人)から問い合わせを受けた」「出場したことが商談や採用活動に役立った」、「AFTER 6 LEAGUE™」を通じて知り合った企業に仕事の相談をした/された」等、企業活動に与える好影響を示す回答も多数寄せられました。

■「AFTER 6 LEAGUE™」season 7 実施概要

①オンライン e スポーツ大会の開催

オンラインでの社会人 e スポーツ大会を以下の内容で開催します。大会開催期間は 2026 年 10 月から 2027 年 3 月までで、タイトルごとに異なる実施時期での開催を予定しています。

- ・「Apex Legends™」(企画調整中):
2026 年 11 月 6 日(金)、11 月 20 日(金)、12 月 4 日(金)の 3 日間実施、オンライン開催、40 社募集
- ・「Shadowverse: Worlds Beyond」:
2027 年 1~2 月頃の土日祝日に単日オンライン開催、32 名募集
- ・「GeoGuessr」:
2026 年 11 月 26 日(木)に単日オンライン開催、20 社募集
- ・「EA SPORTS FC™ 27」
2026 年 11~12 月に単日オンライン開催、8 社募集
- ・「Pokémon UNITE」:
2027 年 2 月 3 日(水)、2 月 17 日(水)、3 月 3 日(水)の 3 日間実施、オンライン開催、16 社募集

②1DAY オフラインイベントの開催

企業間交流、社会人同士の交流を目的とした以下のオフラインイベントを、東京都内で開催する大規模イベント内にて出張開催する予定です。

「雀魂 -じゃんたま-」交流イベント	2026 年 10 月 18 日(日)開催の「京王 e スポーツ祭り」内にて開催、16 社募集
AFTER 6 LEAGUE™ Bar	2027 年 1 月下旬の平日夜に開催
「ぶよぶよ e スポーツ」交流イベント	2027 年 1 月下旬の土日祝日に開催、8 社募集

※ 京王eスポーツ祭り イベント WEB サイト <https://keio-esports.com/fes/keio-esf2026>

③九州エリア大会の開催

地域に根差した企業交流大会として、九州エリアに本社または事業所がある企業を対象にした e スポーツ大会「AFTER 6 LEAGUE™ in 九州」を開催します。

- ・「Pokémon UNITE」:
2026 年 10 月 28 日(水)、11 月 4 日(水)、11 月 21 日(土)の 3 日間実施。
決勝のみオフライン開催(esports Challenger's Park ※福岡市)、12 社募集
- ・「雀魂 -じゃんたま-」:
2027 年 2 月 5 日(金)、2 月 10 日(水)、2 月 12 日(金)、2 月 27 日(土)の 4 日間実施。
決勝のみオフライン開催(esports Challenger's Park ※福岡市)、12 社募集

■ 今後の目標

「AFTER 6 LEAGUE™」は、今後も国内における社会人 e スポーツ文化の発展と、e スポーツを通じた企業間交流・ビジネスマッチングを推進し、社会人スポーツの一つの選択肢として、e スポーツが根付くことを目指します。

■「AFTER 6 LEAGUE™」season 7 の詳細情報

「AFTER 6 LEAGUE™」公式サイト (登録申し込みサイト)	URL: https://a6l.jp
出場エントリー受付期間	<u>オンライン e スポーツ大会:</u> 「Apex Legends™」(企画調整中) 2026 年 8 月 27 日(木)～9 月 27 日(日) 「Shadowverse: Worlds Beyond」: 2026 年 12 月 1 日(火)～2027 年 1 月 4 日(月) 「GeoGuessr」: 2026 年 8 月 27 日(木)～9 月 27 日(日) 「EA SPORTS FC™ 27」: 2026 年 10 月 5 日(月)～11 月 5 日(木) 「Pokémon UNITE」: 2026 年 12 月 1 日(火)～2027 年 1 月 4 日(月) <u>1DAY オフラインイベント:</u> 「雀魂」:2026 年 10 月 18 日(日) 京王eスポーツ祭り内で開催 詳細は公式サイト [https://keio-esports.com/fes/keio-esf2026] を参照ください <u>九州エリア大会:</u> 「Pokémon UNITE」: 2026 年 8 月 27 日(木)～10 月 4 日(日) 「雀魂」: 2026 年 12 月 1 日(火)～2027 年 1 月 4 日(月) その他イベントについては AFTER 6 LEAGUE™公式サイトおよび公式 SNS 等にて後日発表予定
スポンサー (50 音順・2026 年 8 月 27 日時点)	AplusX Japan Inc. 花王株式会社 日研トータルソーシング株式会社 ※「AFTER 6 LEAGUE™」を支援するスポンサーの募集は、 公式サイトのお問合せフォームにて行っています。
後援 (2026 年 8 月 27 日時点)	経済産業省(申請中) 群馬県 一般社団法人日本 e スポーツ協会 一般社団法人日本 Esports 教育協会
協力 (2026 年 8 月 27 日時点)	有限会社 池田加工 e-SPORTS CAFE AIM e-Create Space AIM SASAZUKA supported by KEIO KEIO eSTATION Shinjuku powered by DiCE esports Challenger's Park
AFTER 6 LEAGUE™実行委員会	TOPPAN 株式会社、 株式会社ディスクシティエンタテインメント、 京王電鉄株式会社 株式会社 QTnet eS-League

* 本ニュースリリースに記載された商品・サービス名は各社の商標または登録商標です。

* 本ニュースリリースに記載された内容は発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。